

Altarin



Ιστορία

Ο πρωταγωνιστής του βιβλίου 'Song of Elusica' και αναζητητής της αλήθειας. Οι περιπέτειες του οδήγησε τους γυαρίους στην δόξα αλλά και σε μεγάλες μάχες ενάντιων των εφιαλτών.

Ικανότητα

Αύξησε την δύναμη ενός συντρόφου κατά 3 μέχρι το τέλος του γύρου.

Munielle



Ιστορία

Η νεαρή γιατρός της Άσπρης Γης. Η σεμνότητα και αφοσίωση της κέρδισαν την προσοχή της μεγάλης δασκάλας Ζάια και έτσι η Munielle έγινε η φαρμακευτική εκπρόσωπος της Άσπρης Λιμνουπολης στους Αγώνες των Ισχυρών.

Ικανότητα

Στο τέλος του γύρου του αντιπάλου πάρε 3 ζωή.

Comiter



Ιστορία

Ο ισχυρός πολεμιστής και αγαπημένος του λαού. Η φυσική του δύναμη ξεπερνάει κάθε γυάριο της εποχής του και εμπνέεται από τον θρυλικό πολεμιστή Αστέριο να γίνει ένας ήρωας που θα οδηγήσει την φυλή του σε ένα καλύτερο αύριο!

Ικανότητα

Όλοι οι γειτονικοί χαρακτήρες και ο ίδιος ο Comiter παίρνουν 2 επίθεση κατά την διάρκεια της δικής σου μάχης και 2 άμυνα στην μάχη του αντιπάλου.

Queetz



Ιστορία

Ένας ανιχνευτής με μεγάλο ταλέντο. Οι ικανότητες του τον καθιστούν έναν από του κορυφαίους κατασκόπους του στρατού χωρίς πολύ προπόνηση. Αλλά αυτό που θέλει ο Queetz πάνω από όλα είναι να περνάει χρόνο με τους φίλους του.

Ικανότητα

Όταν αυτός ο χαρακτήρας εκστρατεύεται τράβα μια κάρτα.

Teewheel



Ιστορία

Ο Teewheel είναι ένας ευφυής επιστήμονας ο οποίος έχει πατήσει πάνω στην τεχνολογία των Golems και την επέκτεινε με δικιές του ενσωματώσεις, αναβαθμίζοντας τα και κάνοντας τα πιο αποδοτικά στην μάχη.

Ικανότητα

Όταν αυτός ο χαρακτήρας εκστρατεύεται μπορείς να πετάξεις μια κάρτα για να καλέσεις ένα Golem TW στην αρένα. Μπορείς να χρησιμοποιήσεις αυτή την ικανότητα μόνο μια φορά ανά μονομαχία.

Golem TW



Ιστορία

Το Golem που έφτιαξε ο Teewheel με χαρακτηριστικά από το τοπικό ζώο Γκρικού το οποίο μοιάζει με πίθηκο

Ικανότητα

Όσο αυτός ο χαρακτήρας είναι σε άμυνα ο αντίπαλος δεν μπορεί να επιτεθεί κάποιον άλλον σύμμαχο. Δεν επηρεάζεται από κάρτες ικανοτήτων.

Awakened Plasma



Ιστορία

Τα μικρά πλάσματα ξυπνάνε από τους σωρούς της μοβ γλίτσας που μολύνουν το περιβάλλον. Μέσα σε διάστημα λίγων ημερών εξελίσσονται από αθώα τερατάκια σε επικίνδυνους θηρευτές.

Ικανότητα

Κατά την επόμενη φάση προετοιμασίας που ήρθε αυτός ο χαρακτήρας μπορείς να τον αποδεσμεύσεις για να καλέσεις ένα premature plasma από την τράπουλα, το χέρι ή τον πάγκο.

Awakened Plasma



Ιστορία

Τα πλάσματα που ξυπνάνε σιγά σιγά εξελίσσονται και ψάχνουν κάποιο ξένο σώμα για να κατακτήσουν έτσι ώστε να πάρουν νέα και πιο δυνατή μορφή.

Ικανότητα

Κατά την επόμενη φάση προετοιμασίας που ήρθε αυτός ο χαρακτήρας μπορείς να τον αποδεσμεύσεις για να καλέσεις έναν plasmator walker ή plasmator shooter από την τράπουλα, το χέρι ή τον πάγκο.

Plasmator Walker



Ιστορία

Κατά την εφηβεία τα premature plasma μπορούν να πάρουν την μορφή του περπατητή. Αποκτούν πόδια και περιπλανιούνται ψάχνοντας καινούργιες προκλήσεις ή κάποιον δυνατότερο πλάσμα να ακολουθήσουν.

Ικανότητα

Κατά την επόμενη φάση προετοιμασίας που ήρθε αυτός ο χαρακτήρας μπορείς να τον αποδεσμεύσεις για να καλέσεις έναν plasmator elite από την τράπουλα, το χέρι ή τον πάγκο.

Parade of the small Ones



Ιστορία

Τα μανιτάρια που βρίσκονται στο δάσος των πνευμάτων είναι πολύ εύθυμα όταν δεν υπάρχουν απειλητικές παρουσίες στην περιοχή τους. Έτσι τα μικρά παιδάκια συνηθίζουν να κάνουν διάφορων ειδών ομαδικές δραστηριότητες.

Ικανότητα

Προσκάλεσε ένα level 0 χαρακτήρα από την τράπουλα ή τον πάγκο.

Experiment Zero



Ιστορία

Όταν πρωτοδημιουργήθηκαν οι Νύωνες κάτι πήγε στραβά στο πρώτο πείραμα. Έτσι δημιουργήθηκε το experiment zero(το πείραμα μηδέν) ένα πανίσχυρο ον που δεν είναι ούτε φιλικό ούτε εχθρικό και περιπλανιέται στα πιο κρυφά σημεία της Αταλούμια.

Ικανότητα

Δεν επιρεάζεται από τις επιροές των καρτών ικανότητας. Όταν αυτός ο χαρακτήρας καταφθάσει νίκησε όλους τους εχθρούς.

Zero Experiment



Ιστορία

Όταν δημιουργήθηκε το experiment zero και έσπασε την κάψουλα συντήρησης του οι επιστήμονες τριγύρω τρομοκρατήθηκαν από την πανίσχυρη αύρα που εξέπεμπε. Το τι απέγινε αφού το έσκασε από το εργαστήριο ελάχιστοι ξέρουν.

Ικανότητα

Αυτή η κάρτα χρησιμοποιείται για να καλέσει το experiment zero. Πρέπει να έχεις και τα υλικά που απαιτούνται από το χέρι ή το πεδίο. Επίσης πρέπει να είσαι τουλάχιστον λέβελ 6.

Yeel



Ιστορία

Τα τέρατα σαύρες Lavindrii δεν ήταν ποτέ μεγάλη απειλή για την Άσπρη Λιμνούπολη μέχρι που εμφανίστηκαν οι γιγαντιαίες εκδοχές τους. Αυτοί οι γίγαντες έριχναν τεράστιες πέτρες που όμως ο προστάτης Yeel μπορούσε να αποκρούσει με την κολοσσιαία ασπίδα του.

Ικανότητα

Όταν είναι σε άμυνα οι εχθροί δεν μπορούν να διαλέξουν άλλον στόχο για επίθεση πέρα από τον Yeel. Την πρώτη φορά που ο Yeel πάει να ηττηθεί, δεν νικείται και τα στατιστικά του γίνονται 1/5.

Zinstar



Ιστορία

Ελάχιστοι έχουν περιπλανηθεί στα Υψίπεδα του Πεπρωμένου. Ο στρατηγός Zinstar είναι ένας από αυτούς. Αλλά ταυτόχρονα γνωρίζει πολλά μυστικά για την διπλανή περιοχή, το δάσος των πνευμάτων όπου κατοικούν τα πλάσματα μανιτάρια.

Ικανότητα

Όταν αυτός ο χαρακτήρας καταφθάνει στόχευσε έναν εχθρό: Η αρχική άμυνα αυτού του στόχου γίνεται 0 μέχρι το τέλος του επόμενου γύρου.

Reilco



Ιστορία

Πολλά μπορούν να ειπωθούν για τον Reilco. Είναι ο παιδικός ανταγωνιστής του Altarin και ένας νεαρός με τεράστιες δυνατότητες. Κατά την διάρκεια της εκπαίδευσης του ένα τραγικό γεγονός συνέβη που άλλαξε την μοίρα του δραματικά.

Ικανότητα

Η δύναμη και άμυνα του Reilco αυξάνεται κατά 1 για κάθε μη-leader εχθρό.

Ambush



Ιστορία

Όλα ήταν ειρηνικά για τα μανιτάρια του δάσους των πνευμάτων μέχρι που εμφανίστηκαν τα Grabas. Παρόλο που κυνηγάν κυρίως της πεταλούδες του φεγγαριού Mooninflies, πολλές φορές έχει τύχει να βάζουν τα μανιτάρια σαν θήραμα τους.

Ικανότητα

Όταν ένας χαρακτήρας level 3 ή λιγότερο καταφθάνει: νίκησε τον.

Zaia



Ιστορία

Η πρόεδρος της φημισμένης Ιατρικής Σχολής της Volenthia. Εκπροσωπεί την πόλη στα περισσότερα πολιτικά ζητήματα και εκπέμπει τεράστια επιρροή και σεβασμό σε επιστήμονες και κοινούς ανθρώπους σε όλη την γη.

Ικανότητα

Δεν μπορεί να ηττηθεί από κάρτες ικανοτήτων. Κατά την διάρκεια της φάσης προετοιμασίας σου μπορείς να αποκαλύψεις τις κρυμμένες ικανότητες του εχθρού.

Focused Training



Ιστορία

Ο Adastro συχνά προπονούνταν στις αρχές τις περιοχές του Αφήλιου με σκοπό να σκληραγωγηθεί και να ξεπεράσει τους φόβους του. Πολύ συχνά βέβαια έβρισκε τον εαυτό του να απολαμβάνει την σκοτεινή ηρεμία αυτού του μέρους.

Ικανότητα

Ο επιλεγμένος χαρακτήρας παίρνει 3 δύναμη και δεν επηρεάζεται από τα counter skills του αντιπάλου μέχρι το τέλος του γύρου. Μπορείς να πληρώσεις 4 ζωή για να προσθέσεις ένα focused training από την τράπουλα στο χέρι σου στο τέλος του γύρου.

Elifyr



Ιστορία

Ο Elifyr είναι ο γιος του βασιλιά Elnumyr. Θεωρείται μεγάλο ταλέντο και ήδη από μικρός φαινόταν πολλά υποσχόμενος έχοντας τους καλύτερους δασκάλους στις διάφορες τέχνες που εκπαιδεύτηκε, ανάμεσα τους και η φημισμένη πολεμίστρια-χορεύτρια Violyn.

Ικανότητα

Όταν επιτίθεται ο εχθρός δεν αντεπιτίθεται.

Meiko



Ιστορία

Η κόρη του βασιλιά και αδερφή του Elifyr. Είναι πολύ εύθυμος χαρακτήρας και πάντα είναι από πίσω και στηρίζει τον πολυαγαπημένο της αδερφό.

Ικανότητα

Όλοι οι σύμμαχοι παίρνουν 2 επίθεση κατά την διάρκεια της μάχης. Αν θυσιαστεί πάρε 3 ζωή.

Gratitude



Ιστορία

Όταν ο Adastro επισκέπτεται τα διάφορα χωριά κατά την διάρκεια των περιπετειών του πάντα μαζεύει το πλήθος στις ταβέρνες και τους αφηγείται διαφόρων ειδών ιστορίες που ξετρελαίνουν τα μικρά παιδιά. Κατά την αποχώρηση του πολλοί τον παρακολουθούν να φεύγει με χαμόγελο.

Ικανότητα

Πάρε 2 ζωή. Αύξησε το level σου κατά 2 μέχρι το τέλος του γύρου. Μπορείς να κάνεις μια επιπλέον εκστράτευση αυτόν τον γύρο.

Plasmator Shooter



Ιστορία

Κατά την εφηβεία τα premature plasma μπορούν να πάρουν την μορφή του εκτοξευτή. Για να αντιμετωπίσουν τις απειλές του περιβάλλοντος κρύβονται σε διάφορα πλεονεκτικά σημεία του εδάφους, κυρίως υψίπεδα, από όπου μπορούν να ρίξεις με ασφάλεια τις βόμβες-γλίτσα τους.

Ικανότητα

Κατά την επόμενη φάση προετοιμασίας που ήρθε αυτός ο χαρακτήρας μπορείς να τον αποδεσμεύσεις για να καλέσεις έναν plasmator blaster από την τράπουλα, το χέρι ή τον πάγκο.

Plasmlocs



Ιστορία

Ο μοναχικός αυτός Κύκλωπας περιπλανιέται στα πιο σκοτεινά σημεία της αστρικής σπηλιάς ψάχνοντας έναν πολεμιστή αρκετά δυνατό για να αντιμετωπίσει την παραλυτική του ματιά.

Ικανότητα

Όταν εκστρατεύεται άλλαξε την θέση μάχης όλων των εχθρών.

Battle in the Sky



Ιστορία

Η επική μάχη της βασίλισσας των άγριων πουλιών Acalacna εναντίον του τρομακτικού δράκου Mogmoι. Ο γυάριος Adastro βοήθησε σημαντικά στο να μπορέσει το θρυλικό πουλί να νικήσει.

Ικανότητα

Όλοι οι χαρακτήρες σε αυτή την στήλη γυρνάνε σε θέση επίθεσης και δεν μπορούν να θυσιαστούνε. Η μάχη μεταξύ αυτών των χαρακτήρα πάντα καταλήγει σε ισοπαλία, δηλαδή νικιούνται και οι 2.

Jarquade



Ιστορία

Η Munielle με την ζεστή της καρδιά μπόρεσε να συμφιλιωθεί με το άγριο ελάφι Jarquade, το οποίο με την σειρά του της έσωσε την ζωή όταν την κυνηγούσαν οι εφιάλτες.

Ικανότητα

Όταν μόνο ένας σύμμαχος πάει να ηττηθεί μπορείς να πετάξεις αυτή την κάρτα, τότε δεν νικιέται. Όταν αυτός ο χαρακτήρας καταφθάνει πάρει 2 ζωή.

An Unexpected Find



Ιστορία

Ο πολυαγαπημένος γυάριος Adastro βρήκε το θρυλικό πουλί Acalasna τραυματισμένο μετά από μια μεγάλη μάχη με τον φοβερό δράκο Mogmoι. Στην συνέχεια ο Adastro γιάτρεψε τις πληγές της Acalanca και συμφιλιώθηκε μαζί της.

Ικανότητα

Διάλεξε να ενεργοποιήσεις ένα από τα παρακάτω:
-Στόχευσε έναν εχθρό με 5 ή λιγότερο άμυνα:
νίκησε τον.
-Πάρε 3 ζωή.

Dark Hunter



Ιστορία

Δεν υπάρχει τίποτα φιλικό στην γη των εφιαλτών Razierkna, και ο σκοτεινός κυνηγός είναι ένα από τα πιο αιμοβόρα τέρατα που παραμονεύουν σε σκοτεινές τρύπες πριν πεταχτούν με ραγδαίες κινήσεις για να κατασπαράξουν το θήραμα τους.

Ικανότητα

Η ζημιά στον αντίπαλο leader από αυτή την κάρτα γίνεται μισή. Αφού επιτεθεί γυρνάει σε θέση άμυνας.

Mooninfly



Ιστορία

Το δάδος των πνευμάτων είναι γεμάτο με πεταλούδες του φεγγαριού mooninflyes. Βέβαια, τα πλάσματα αυτά είναι τόσο ευέλικτα που είναι πολύ σπάνιο να τα συναντήσεις. Είναι όμως η πιο ζουμερή λεία για τους θηρευτές του δάσους grabas.

Ικανότητα

Όταν αυτή η κάρτα πάει στον πάγκο και οι 2 παίκτες τραβάνε μια κάρτα. Μια φορά ενώ είναι στην αρένα: αποφεύγει την πρώτη επίθεση που θα δεχτεί.

Canis Ugraal



Ιστορία

Ο περήφανος φύλακας της αστρικής πύλης που διαφθάρηκε από την ενέργεια των εφιαλτών και τώρα διχασμένος προσπαθεί να παλέψει το κακό μέσα του.

Ικανότητα

Κατά την διάρκεια της φάσης ξεκούρασης μπορείς να αλλάξεις την θέση μάχης αυτού του χαρακτήρα. Χτυπάει πίσω ακόμη και σε άμυνα.

Reactive Ether



Ιστορία

Οι ομιχλώδης βάλτοι έχουν κρύβουν πολλούς κινδύνους για τους περιπετειώδης ταξιδιώτες, με έναν από αυτούς την αιθέρια ομίχλη που ηλεκτρίζει κατά την επαφή.

Ικανότητα

Όταν ένας εχθρός επιτίθεται ζάλισε τον. Επίσης αν είναι unit νίκησε τον.

Masquerade Lady



Ιστορία

Οι μασκαρεμένες κάνουν τα πάντα για να προστατεύσουν το τσίρκο των φαντασμάτων και ακόμη και αν το σώμα τους ηττηθεί η επιμονή τους είναι τόσο ισχυρή που το πνεύμα τους παραμένει αγκιστρώνοντας στην μάσκα της.

Ικανότητα

Όταν αυτός ο χαρακτήρας σταλεί από το πεδίο στον πάγκο αφήνει ένα masked spirit token στην θέση του.

Masked Spirit



Ιστορία

Το πνεύμα της
μασκαρεμένης
αγκιστρωμένο στην
μάσκα της.

Ικανότητα

Μπορεί να έρθει στο πεδίο από την ικανότητα της
Μασκαρεμένης.

Tiloonbail



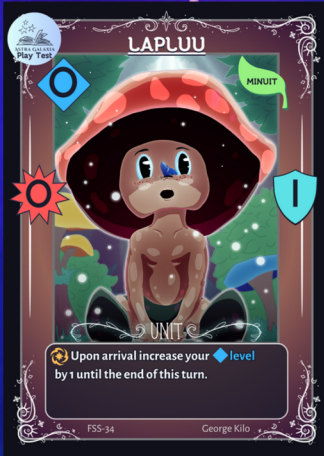
Ιστορία

Η χορεύτρια του μπλε λουλουδιού Tiloonbail ήταν παγκοσμίως γνωστή όταν ήταν ζωντανή. Ήταν τόσο παθιασμένη με τον χορό που ακόμη και μετά τον θάνατο της το φάντασμα της παρέμενε κοντά στις γέφυρες της Ποταμούπολης και λέγεται ότι εμφανίζεται τις νύχτες και χορεύει.

Ικανότητα

Εφόσον αυτός ο χαρακτήρας είναι σε άμυνα δεν μπορεί να ηττηθεί από εχθρικά units.
Δεν μπορεί να στοχευτεί.

Lapluu



Ιστορία

Μια ξέγνοιαστη μέρα ο Lapluu είχε χαθεί στο δάσος. Ενώ έψαχνε τον δρόμο για το σπίτι συνάντησε την ηρωίδα Celina όπου στην αρχή τον τρομοκράτησε αλλά στην συνέχεια συμφιλιώθηκε μαζί της.

Ικανότητα

Όταν αυτός ο χαρακτήρας καταφθάσει αύξησε το level σου κατά 1 μέχρι το τέλος του γύρου.

Filitio



Ιστορία

Μαζί με την αδερφή του την Mimika έχουν οριστεί ως προστάτες του δάσους αφού θεωρούνται πολύ ικανή πολεμιστές. Ο Filitio είναι κάπως ντροπαλός αλλά οι ικανότητες του με το τόξο και η γρηγοράδα του είναι εξέχουσες.

Ικανότητα

Δεν μπορεί να ηττηθεί από τα counter skills του αντιπάλου. Όταν επιτίθεται οι εχθροί δεν αντεπιτίθενται.

Mimika



Ιστορία

Η Mimika έχει πολύ τσαμπουκά και δεν λογαριάζει τίποτα όταν είναι να προστατεύσει το δάσος. Το μανιτάρι-κράνος στο κεφάλι της είναι τόσο σκληρό που ακόμη και αν πέσει ο ουρανός στο κεφάλι της δεν θα πάθει τίποτα.

Ικανότητα

Δεν μπορεί να ηττηθεί από τα normal skills του αντιπάλου.

Αντεπιτίθεται ακόμη και σε άμυνα.

37 Eyes



Ιστορία

Όλοι ξέρουν για τα 37 μάτια.

Κανείς δεν μιλάει για τα 37 μάτια.

Τα μυστικά που κρύβουν είναι γνωστά μόνο σε εκλεκτούς λίγους.

Ικανότητα

Η άμυνα όλων των χαρακτήρων σε αυτή την στήλη γίνεται 0 και δεν μπορούν να θυσιαστούν.

Latenight Search



Lose ♥health(2). Add a unit(lvl. 4-) from your deck to your hand.

Ιστορία

Μια κοπέλα της ακαδημίας των υσιπέδων προσπάθησε να μάθει τα μυστικά των 37 ματιών ψάχνωντας σε παλιά αρχεία μαζί με τον φίλο της.

Ικανότητα

Χάσε 2 ζωή. Πρόσθεσε έναν χαρακτήρα level 4 η λιγότερο από την τράπουλα στο χέρι σου.

Dark Bargain



Ιστορία

Η Νόλμα έκανε μια σκοτεινή συμφωνία με την κυρά που κάνει παζάρια Χαντρεβάνα για να αποκτήσει τις πληροφορίες που χρειάζεται. Αυτή η συμφωνία υπογράφηκε κάτω από τον νόμο των φαντασμάτων.

Ικανότητα

Χάσε την μισή σου ζωή: Προσκάλεσε ένα boss λιγότερο ή ίσο με το level σου αλλά στείλτο στον πάγκο κατά το τέλος του γύρου. Η ζημιά που κάνει αυτό το boss στον leader γίνεται μισή.

Clamoon



Ιστορία

Η φημισμένη και πολύ ικανή επιστήμονας Clamoon που εφηύρε τα golems. Η συμβολή της στην επιστήμη των γυαρίων είναι τόσο σημαντική που πολλοί την θεωρούν μία από τους πυλώνες του πολιτισμού τους.

Ικανότητα

Μπορείς να χρησιμοποιήσεις έναν εχθρό ως το τρίτο υλικό για να φέρεις αυτό το boss αλλά αν το κάνεις χάσε 2 ζωή. Κατά την διάρκεια του τέλους του γύρου σου τράβα μία κάρτα.

Stand Together



Ιστορία

Τίποτα δεν μπορεί να μας βάλει κάτω όταν στεκόμαστε ενωμένοι ήταν τα λόγια του Adastro που ειπώθηκαν μέσα από την μουσική του λαούτου του κατά την διάρκεια της μεγάλης μάχης των δύο μοναρχών του πάγου και λάβας.

Ικανότητα

Ο συνδεδεμένος χαρακτήρας παίρνει άμυνα και δύναμη ίση με το (συνολικό αριθμό συμμάχων)*3.

Sky Fall



Ιστορία

Όταν οι Νύωνες κατέφθασαν στην Αταλούμια και διέφθειραν τον ουρανό τα αστέρια άρχισαν να πεθαίνουν και ένα μετά το άλλο να πέφτουν στην γη.

Ικανότητα

Νίκησε τον εχθρό με την μεγαλύτερη άμυνα.

Caving Darkness



Ιστορία

Το βαθύ σκοτάδι του Αφήλιου κρύβει πολλές παγίδες για τους ατυχείς ταξιδιώτες, μια από αυτές να είναι οι απύθμενες τρύπες που οδηγούν στα έγκατα της γης.

Ικανότητα

Όταν ένας χαρακτήρας καταφθάσει: Νίκησε όλους τους χαρακτήρες στο πεδίο.

Devastating Radiation



Ιστορία

Οι αρχαίοι ημίθεοι προσπάθησαν να φτάσουν πολύ κοντά στον ήλιο θέλοντας να ξεπεράσουν τον θεό, όμως πλήρωσαν το τίμημα...

Ικανότητα

Όταν ένας εχθρός επιτίθεται: Νίκησε όλους τους επιθετικούς εχθρούς.

Supernova



Ιστορία

Με πολύ εξάσκηση και σκληραγώγηση οι γυάριοι είναι ικανοί να χρησιμοποιήσουν την ενέργεια του ουρανού. Μια πολύ προχωρημένη κίνηση που μπορούν να εκτελέσουν είναι η πανίσχυρη έκρηξη αστρικών σωματιδίων μέσα τους που πήρε το όνομα Supernova.

Ικανότητα

Νίκησε όλες τις κάρτες ικανοτήτων στο πεδίο.

Zeal of the Sun



Ιστορία

Οι γυάριοι τιμούν και προσεύχονται στην ουράνια οντότητα του ήλιου αφού την συνδέουν με την ύπαρξη του θεού και αποτελεί ένα θεμελιώδης κομμάτι του πολιτισμού τους, ενώ χωρίζουν τον χρόνο σε 2 μεγάλες εποχές: αυτή του ήλιου και αυτή του φεγγαριού.

Ικανότητα

Όλοι οι σύμμαχοι αυξάνουν την δύναμη τους κατά 2. Επίσης αύξησε το level σου κατά 1. Μπορεί μόνο να παιχτεί στην μεσαία στήλη και δεν μπορεί να ηττηθεί.

Zeal of the Moon



Ιστορία

Οι γυάριοι τιμούν και προσεύχονται στο φεγγαρόδεντρο αφού το συνδέουν με την ύπαρξη του θεού και αποτελεί ένα θεμελιώδης κομμάτι του πολιτισμού τους, ενώ χωρίζουν τον χρόνο σε 2 μεγάλες εποχές: αυτή του ήλιου και αυτή του φεγγαριού.

Ικανότητα

Όλοι οι σύμμαχοι αυξάνουν την άμυνα τους κατά 3. Επίσης αύξησε το level σου κατά 1. Μπορεί μόνο να παιχτεί στην μεσαία στήλη και δεν μπορεί να ηττηθεί. Η αντίστροφη μέτρηση μειώνεται κατά το τέλος του γύρου του αντιπάλου.

Warm Company



Ιστορία

Κατά την διάρκεια των ταξιδιών του ο Adastro συνάντησε τον Bowle, τον μοναχικό παρατηρητή του φάρου που φυλάσσει την πόλη της Inmaar από επιθέσεις του Αφηλίου.

Ικανότητα

Ο συνδεδεμένος χαρακτήρας παίρνει 3 άμυνα και 3 δύναμη. Ο leader σου παίρνει 3 δύναμη. Κατά την διάρκεια της φάσης ξεκούρασης πάρε 2 ζωή. Αν ο συνδεδεμένος χαρακτήρας ηττηθεί χάσε 3 ζωή.

Warm Company



Ιστορία

Κατά την διάρκεια των ταξιδιών του ο Adastro συνάντησε τον Bowle, τον μοναχικό παρατηρητή του φάρου που φυλάσσει την πόλη της Inmaar από επιθέσεις του Αφηλίου.

Ικανότητα

Ο συνδεδεμένος χαρακτήρας παίρνει 3 άμυνα και 3 δύναμη. Ο leader σου παίρνει 3 δύναμη. Κατά την διάρκεια της φάσης ξεκούρασης πάρε 2 ζωή. Αν ο συνδεδεμένος χαρακτήρας ηττηθεί χάσε 3 ζωή.

Straub



Ιστορία

Ένα από τα τσιράκια της Ασύρια στις χαμηλές βαθμίδες. Πάει πάντα πακέτο με τον φίλο του το Glomb. Το απίστευτο δίδυμο είναι οι αιτιά πολλών γκαφών και παίζουν σημαντικό ρόλο στις περιπέτειες του Αλτάριν και του Κουίτζ.

Ικανότητα

Όταν αυτός ο χαρακτήρας εκστρατεύεται μπορείς να χάσεις 2 ζωή για να καλέσεις έναν Glomb από την τράπουλα ή χέρι.

Asyria



Ιστορία

Η αρχηγός της underground μαφίας. Ξέρει πολλά μυστικά για το δάσους των πνευμάτων και πάντα φέρνει θησαυρούς μεγάλης αξίας όταν επιστρέφει από τα ταξίδια της όπου πολλούς από αυτούς συλλέγει στο κρησφύγετο της.

Ικανότητα

Μορεί να επιτεθεί όλους τους εχθρούς αλλά όχι και τον leader τον ίδιο γύρο.
Αν ηττηθεί ενώ επιτίθεται τράβα μία κάρτα.

Glomb



Ιστορία

Ένα από τα τσιράκια της Ασύρια στις χαμηλές βαθμίδες. Πάει πάντα πακέτο με τον φίλο του το Straub. Το απίστευτο δίδυμο είναι οι αιτιά πολλών γκαφών και παίζουν σημαντικό ρόλο στις περιπέτειες του Αλτάριν και του Κουίτζ.

Ικανότητα

Όταν αυτός ο χαρακτήρας εκστρατεύεται μπορείς να χάσεις 2 ζωή για να καλέσεις έναν Straub από την τράπουλα ή χέρι.

Unyielding Soul



Ιστορία

Η κρίση του Αστέριου ήταν πολύ γερή. Ακόμη και στις φαινομενικά πιο απεγνωσμένες καταστάσεις ο θρυλικός πολεμιστής δεν υπέκυπτε ποτέ και γιαυτό έγινε ο μεγαλύτερος φόβος των εφιαλτών του Αφήλιου.

Ικανότητα

Επέστρεψε έναν χαρακτήρα από τον πάγκο και σύνδεσε τον με αυτή την κάρτα. Αν είναι unit πλήρωσε 2 ζωή, αν είναι boss πλήρωσε 4 ζωή. Αν αυτή η κάρτα φύγει από το πεδίο ο συνδεδεμένος χαρακτήρας στέλνεται στον πάγκο.